

PROPOSTE SCUOLE

SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO
GRADO
- LETTURE E LABORATORI



LIBRI PER GIOCARE

un viaggio attorno ai libri gioco

Scopriremo le varie tipologie di libri gioco e poi giocheremo insieme con enigmi e attività



SCACCIA IL MOLLICCIO

Scopriamo la nostra paura e facciamola fuggire

Leggeremo insieme alcune storie sulle paure per scoprire la nostra. La realizzeremo graficamente per poi trovare il modo di sconfiggerla insieme giocando.



TIC-TAC

L'orologio e il tempo

Come funziona un orologio e come si legge?

Scopriamo insieme grazie all'ennesimo ritardo di orso come leggere l'orario e capire meglio il tempo.



CATALOGO DEGLI INSEGNANTI

Sbizzarriamo la fantasia e creiamo

la nostra prima classificazione fantastica.

Attraverso la lettura di cataloghi di creature fantastiche inventeremo degli insegnanti veramente stra-ordinari.



IL VALORE DELLE PAROLE

Se le parole avessero un costo, come sceglieremmo cosa dire?

Immagineremo un mondo in cui le parole abbiano un costo. Alcune costano poco, altre molto. I bambini dovranno scegliere come investire le monete e creare con noi una storia.



CAVERNICOLO A CHI?

Le scoperte come non le avete mai viste

Nei secoli l'essere umano ha scoperto o inventato tantissime cose diverse. Alcune sono servite per riuscire ad inventarne altre. Giocheremo con la storia del progresso cercando di andare in ordine. Ce la faremo?



I PORTATORI DI STORIE

Ti è stata affidata una storia preziosa, la storia di un rifugiato.

Riuscirai a portarla avanti?

Conosceremo le storie, i sogni e le provenienze di quattro ragazzi e attraverso l'asperità dei loro viaggi, dovremmo cercare di salvare le loro storie per poterle raccontare e trasmettere.



PROPOSTE SCUOLE

SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO
GRADO

- LETTURE E LABORATORI



INVISIBILI

Attorno a noi sembrano esserci persone di serie A e di serie B.

Chi lo decide?

La disparità sociale diventa sempre di più un tema pressante. Anche nella vita di tutti i giorni incrociamo le strade di persone marginalizzate. Come riuscire a riconoscere e a prendersi cura di queste situazioni?



L'ABITO FA IL MONACO - ovvero la copertina fa il libro

incontro ludico interattivo

Come districarsi tra libri sconosciuti?

Nella libreria può capitare di presentare un libro senza averlo mai letto oppure può comparire il cliente che va a pescare proprio il libro di cui non sai nulla. Come fare a parlarne senza averne mai letto una riga?

Un incontro tra gioco, educazione visiva, intuizione e basi dell'editoria per ragazzi.



IL REGALO DELLA VECCHIA ZIA

Un percorso attraverso le tipologie e i generi letterari con uno sguardo alla filiera editoriale

I libri sono intorno a noi e ci circondano minacciosi! Ma una speranza c'è...sono talmente tanti che da qualche parte c'è sicuramente il libro per te.

Un percorso attraverso le varie tipologie di un libro, esplorando la filiera editoriale nei panni di un libraio indipendente: tra peripezie e consigli a vecchie zie.



IL CASO EDITORIALE DELL'ANNO

Un laboratorio interattivo su cosa può essere per te un caso editoriale

Complimenti. Hai ereditato una casa editrice.

Adesso che ci fai? Dovrai creare un caso editoriale per entrare nel mercato. Prima però scopriremo le caratteristiche delle diverse case editrici e come funziona la filiera del libro.

Alla fine sarà il tuo progetto editoriale a diventare un best seller?



LIBRI PER GIOCARE

Un incontro illustrativo sull'universo dei librigame e sulle dinamiche di gioco

Veramente è possibile giocare con un libro?

Certamente e in questo momento è un mercato totalmente in espansione.

Un viaggio attraverso i libri-gioco scoprendone le caratteristiche e le meccaniche di gioco basilari con le quali vengono costruiti.



Le attività di Gita Fuori-classe si svolgono in libreria e hanno una durata variabile tra i 60 e i 90 minuti a seconda del tipo di laboratorio.

Il costo è di due euro ad alunno in libreria.

DA SETTEMBRE 2024 nuove GITA-FUORICLASSE IN ARRIVO