L'ORA di LIBERTÀ
Libreria per bambini

PROGETTO SFINGE

promozione della lettura attraverso il gioco



SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO

PROPOSTE per le SCUOLE

CHI SIAMO

La libreria L'ora di libertà è da anni presente e operativa nel territorio di Roma, occupandosi non solo di vendita di libri ma, proprio come caratteristica principale della missione delle librerie per bambini e ragazzi, promuovendo in prima linea la lettura per tutti.
Da alcuni anni porta avanti una serie di progetti innovativi di promozione della lettura attraverso il gioco nelle sue molteplici forme.

Progetto Sfinge

CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com

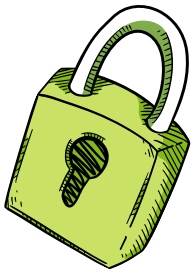
COSTI

L'incontro ha due modalità possibili di pagamento:

- con l'acquisto del libro presso la nostra libreria da parte di ciascun partecipante, l'attività sarà gratuita
- se non viene acquistato il libro presso la libreria, l'attività avrà un costo di 122 euro a classe.

SCUOLA ELEMENTARE E MEDIA

LA STANZA DEI LUCCHETTI



La stanza dei lucchetti è un incontro interattivo che coniuga l'esperienza di Escape Room alla lettura

COS'È UN ESCAPE ROOM?
È un gioco di logica nel quale i concorrenti, chiusi in una stanza allestita a tema, devono cercare una via d'uscita utilizzando ogni elemento della struttura e risolvendo codici, enigmi, rompicapo e indovinelli entro un limite di tempo prestabilito.
L'obiettivo dell'avventura è quello di stimolare la mente, l'intuito, la logica e, non da ultimo, la collaborazione tra tutti i partecipanti.

In particolare **La stanza dei lucchetti è un laboratorio ludico interattivo che catapulta i ragazzi in una realtà di fantasia in cui la storia li vede protagonisti.**

COME FUNZIONA?
I docenti sceglieranno tra una serie di proposte dei librai un libro che i ragazzi dovranno leggere nella modalità che l'insegnante ritiene più opportuna.
Una volta terminata la lettura verrà organizzato **l'incontro a scuola** durante il quale la classe verrà divisa in due gruppi (max 13 alunni per gruppo) che dovranno risolvere una **serie di enigmi e misteri basati sulla storia che hanno letto**.
L'attività ludica in questo caso si rivela anche particolarmente educativa: oltre alla promozione della lettura, permette ai ragazzi di scoprire le loro **principali attitudini e talenti, li sprona a lavorare in squadra** e mette alla prova competenze che neanche sapevano di avere.

Durata dell'incontro: 60 min per ogni gruppo.
L'attività deve svogliersi per tutti gli alunni della classe lo stesso giorno.

SCUOLA ELEMENTARE, MEDIA E SUPERIORE

SUPERQUIZ



CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com

Superquiz è un incontro ludico che coniuga le dinamiche del quiz alla lettura.

COME FUNZIONA?
I docenti sceglieranno in accordo con i librai **un libro** che i ragazzi dovranno leggere nella modalità che l'insegnante ritiene più opportuna.
Una volta terminata la lettura verrà organizzato un **incontro a scuola** durante il quale la classe verrà divisa in una serie di squadre che si sfideranno in **molteplici quiz: a risposta multipla, a tempo, indovinelli, trabocchetti, vero e falso, osservazione rapida**...
L'**attività ludica** diventa un modo giocoso di mettersi alla prova con la lettura e la comprensione del testo riuscendo a dare ciascuno il proprio contributo.

Durata dell'incontro: 60/90 min.

COSTI

L'incontro ha due modalità possibili di pagamento:

- con l'acquisto del libro presso la nostra libreria da parte di ciascun partecipante, l'attività sarà gratuita
- se non viene acquistato il libro presso la libreria, l'attività avrà un costo di 122 euro a classe.

Progetto Sfinge

CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com

COSTI

- L'attività in libreria ha un costo di 2 euro a partecipante.
- Se l'attività viene richiesta a scuola, il costo è di 5 euro a partecipante.

SCUOLA ELEMENTARE, MEDIA

GITA FUORICLASSE



Ogni libro può essere uno spunto per trattare un tema attraverso un'attività interattiva e/o ludica. La gita fuoriclasse diventa così un momento formativo per vivere un'esperienza diversa dalla routine scolastica.

Durante gli anni abbiamo elaborato molti laboratori dedicati alla sfera emotiva, a temi d'attualità, ad argomenti scolastici...

COME FUNZIONA

Il laboratorio sarà strutturato in due fasi:

1. Lettura di un testo, un albo illustrato che introduce il tema dell'attività e permette agli alunni di immergersi subito nell'argomento.
2. Attività strutturata con una modalità interattiva che esplora il tema, utilizzando giochi a squadre, attività di gruppo, scrittura creativa, a seconda di ciò che si sposa meglio con l'età dei partecipanti e l'argomento scelto.

Durata dell'incontro: 60 min circa.

Progetto Sfinge

CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com

COSTI

L'incontro ha un costo di 150 euro.

SCUOLA MEDIA E SUPERIORE

LABORATORIO INVESTIGATIVO



Ascolta i sospettati, scopri gli indizi e infine risolvi il mistero.
Il **laboratorio investigativo** è un'attività interattiva durante la quale gli studenti verranno divisi in gruppi di investigazione. Mano mano che verrà raccontata loro la storia avranno modo di ascoltare le deposizioni, scopriranno indizi, le prove e alla fine saranno chiamati a svelare il mistero.

LE AMBIENTAZIONI

I MISTERI DELLE OMBRE
Stati uniti 1800.
Un giovane solitario si aggira per le cittadine statunitensi, di paese in paese, guadagnandosi da vivere risolvendo casi grazie al suo intuito.
I casi che vi coinvolgeranno saranno misti a leggende e superstizioni. Toccherà a voi scoprire cosa si nasconde dietro a questi misteriosi crimini, analizzando indizi, prove e ascoltando i protagonisti della vicenda.

GOLDEN SHELL
Inghilterra, 1920. Golden Shell diviene teatro di insoliti delitti, crimini che sarete chiamati a risolvere nel giro di poche ore. Seguirete le indagini, analizzerete gli indizi e ascolterete le deposizioni dei testimoni e dei possibili colpevoli. Avrete il fiuto infallibile dei grandi detective o l'intuito necessario a svelare i segreti che nascondono i protagonisti della vicenda?

WHAT IF (versione classici)
Cosa succederebbe se i grandi classici della letteratura venissero macchiati da un crimine che ne altera per sempre la storia?
In questo laboratorio, dei delitti muteranno il normale corso della storia e solo i partecipanti potranno riportare la normalità immergendosi in grandi classici come Alice, Peter Pan, Mary Poppins, Pinocchio...

Il laboratorio ha una durata orientativa di 90/120 min.

GITA FUORICLASSE

SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO
- LETTURE E LABORATORI

LIBRI PER GIOCARE
un viaggio attorno ai libri gioco
Scopriremo le varie tipologie di libri gioco e poi giocheremo insieme con enigmi e attività

SCACCIA IL MOLLICCIO
Scopriamo la nostra paura e facciamola fuggire
Leggeremo insieme alcune storie sulle paure per scoprire la nostra. La realizzeremo graficamente per poi trovare il modo di sconfiggerla insieme giocando.

BAMBINI STRAORDINARI
Ci sono bambini di tutti i tipi e persino di più!
Creaimo insieme un catalogo di bambini straordinari, prendendo spunto dalle caratteristiche di ognuno e trasformandole in poteri pazzeschi e qualità uniche.

CATALOGO DEGLI INSEGNANTI
Sbizzarriamo la fantasia e creiamo
la nostra prima classificazione fantastica.
Attraverso la lettura di cataloghi di creature fantastiche inventeremo degli insegnanti veramente speciali e bizzarri.

MITI E LEGGENDE
Dalle stelle alle storie
Gli antichi guardando il cielo hanno immaginato bellissime storie che sono arrivate fino a noi. Riusciremo ad immaginarne di nuove, partendo da costellazioni inventate?

IL VALORE DELLE PAROLE
Se le parole avessero un costo, come sceglieremmo cosa dire?
Immagineremo un mondo in cui le parole abbiano un costo. Alcune costano poco, altre molto. I bambini dovranno scegliere come investire le monete e creare con noi una storia.

ORIENTARSI NELLA FANTASIA
Creare mondi fantasy
Creare un mondo fantasy è un meraviglioso esercizio di immaginazione. Ci sono milioni di possibilità ma è fondamentale cercare il plausibile anche nel fantastico. Immagineremo mondi fantasy imparando ad usare delle bussole creative

JUMANJI
Cosa faremmo se fossimo al posto dei protagonisti
della famossisima storia?
Stiamo tranquillamente facendo una partita ad un gioco da tavolo ambientato in una giungla pericolosa, quando ci troviamo circondati da sfide pericolosissime. Come le risolviamo? Un laboratorio interattivo dedicato all'immaginazione e al lavoro di gruppo.

L'ora di libertà, Via delle acacie 13a Tel. 0693575477 Wapp 3470827436 Mail loradiliberta@gmail.com

PROPOSTE SCUOLE

SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO
- LETTURE E LABORATORI

LA SUA VALIGIA
Ti è stata affidata una storia preziosa, la storia di un rifugiato.
Riuscirai a portarla avanti?
Conosceremo le storie, i sogni e le provenienze di quattro ragazzi e attraverso l'asperità dei loro viaggi, dovremmo cercare di salvare le loro storie per poterle raccontare e trasmettere.

LA FIABA
Sulle orme dei cantastorie
Una fiaba non nasce per essere letta ma per essere raccontata e in particolare per poter narrare una precisa scena, la scena madre.
Così i cantastorie sceglievano il loro materiale, per fare colpo e tenere gli spettatori con il fiato sospeso. Analizzeremo le fiabe classiche, le faremo a pezzi e poi le rimonteremo per renderle dei racconti orali a prova di bomba.

IL CASO EDITORIALE DELL'ANNO
Un laboratorio interattivo su cosa può essere per te un caso editoriale
Complimenti. Hai ereditato una casa editrice.
Adesso che ci fai? Dovrai creare un caso editoriale per entrare nel mercato. Prima però scopriremo le caratteristiche delle diverse case editrici e come funziona la filiera del libro.
Alla fine sarà il tuo progetto editoriale a diventare un best seller?

UN LIBRO SI GIUDICA DALLA COPERTINA
incontro ludico interattivo
Come districarsi tra libri sconosciuti?
Nella libreria può capitare di presentare un libro senza averlo mai letto oppure può comparire il cliente che va a pescare proprio il libro di cui non sai nulla. Come fare a parlarne senza averne mai letto una riga?
Un incontro tra gioco, educazione visiva, intuizione e basi dell'editoria per ragazzi.

Le attività di Gita Fuori-classe si svolgono in libreria e hanno una durata variabile tra i 60 e i 90 minuti a seconda del tipo di laboratorio.
Il costo è di due euro ad alunno in libreria o di cinque euro ad alunno a scuola.

L'ora di libertà, Via delle acacie 13a Tel. 0693575477 Wapp 3470827436 Mail loradiliberta@gmail.com

INCONTRO CON L'AUTORE

SCUOLA dell'INFANZIA, PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Non siamo solo librai ma anche autori di librigame per bambini.
Dal 2021 collaboriamo con la casa editrice Albero delle matite per il marchio editoriale TOTEM, libri per leggere e giocare.
Come per il resto delle nostre proposte, anche le presentazioni dei nostri libri sono attività ludiche e interattive, rendendo il classico incontro con l'autore anche molto animato e divertente.

STRANIMALI IN FUGA

#CERCAETROVA

di Francesca Giuliani
Illustrato da Alessia Roselli



Ti piace l'avventura? Hai spirito di osservazione? Questa sfida fa per te: alcuni stranimali sono fuggiti dall'isola di Zegrasco e si sono nascosti in giro per il mondo, aiuta l'agente Zib a ritrovarli tutti. Ogni scenario è un'illustrazione brulicante di oggetti, personaggi e situazioni, così il lettore mentre cerca potrà cogliere ed inventare nuove storie.
Età di lettura: da 3 anni.

ATTENTI AL MAGO

#LIBROGIOCO

di Francesca Giuliani
Illustrato da Andrea Alemanno



Sull'isola di Zegrasco niente è come sembra e anche un noioso pomeriggio tra amici può trasformarsi in un'avventura straordinaria. Unisciti anche tu a Lotty, Fifo e Ciampa per incontrare draghi, folletti e giganti. Ricorda che questo è un libro gioco: dovrai superare un sacco di prove e... Attento al mago!
Età di lettura: da 6 anni.

MI SCAPPA LA PIPI'

#LIBROABIVI

di Giovanni Avolio
Illustrato da Massimiliano Feroldi



Parti per un'avventura notturna a bivi, divertente e piena di sorprese! Sei al tuo primo campo estivo, che emozione! Da domani ci sarà da divertirsi ma stasera siete tutti stanchi per il lungo viaggio. Ti addormenti quasi subito. Qualcosa però ti sveglia all'improvviso, una sensazione che già conosci: ti scappa la pipì! Riuscirai a trovare il bagno dietro una delle tante porte di Casale Strazio? Beh, dipenderà dalle tue scelte! Non dimenticare di ritagliare il segnalibro ti sarà utile!
Età di lettura: da 7 anni.

L'ora di libertà, Via delle acacie 13a Tel. 0693575477 Wapp 3470827436 Mail loradiliberta@gmail.com

INCONTRO CON L'AUTORE

SCUOLA dell'INFANZIA, PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CASTELLO SPAVENTO
di Giovanni Avolio
Illustrato da Roberta Ravasio

#LIBROABIVI



Stanotte gli abitanti di Zegrasco hanno visto dei terribili fantasmi andarsi a nascondere nell'antico castello del marchese. Hai paura? Speriamo di no! Perché i tuoi nonni sono gli acchiappafantasmi ufficiali e stavolta ti hanno portato con loro! Un'avventura in cui sarai tu il protagonista con le tue scelte e il tuo coraggio tra passaggi segreti, indizi, misteri e naturalmente...un po' di spaventi! Età di lettura: da 7 anni

ALLARME FANTASMI
di Francesca Giuliani
Illustrato da Roberta Rindone

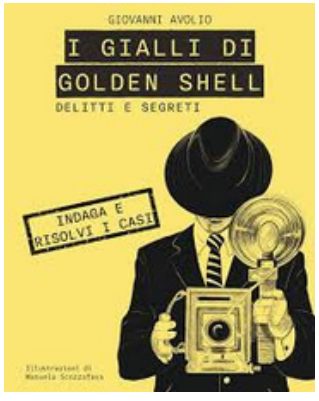
#LIBROABIVI



Al centro di Zegrasco svetta un totem, dalle cui bocche escono strane cose, strani animali o strane piante e quando accade entrano in azione i domatori, i giardinieri o gli smontatori. Ma quella notte accade qualcosa di strano, il totem inizia ad agitarsi sempre più forte. Dora è al suo primo incarico e vuole dimostrare di essere in grado di gestire la situazione, al momento giusto apre il rubinetto, ma quello che ne esce non si era mai visto a Zegrasco... fantasmi! Non uno, non due... un'intera banda! Ed è qui che entri in gioco tu, hai paura? Speriamo di no, gli abitanti di Zegrasco hanno bisogno di te!
Età di lettura: da 9 anni.

DELITTI E SEGRETI
I GIALLI DI GOLDEN SHELL
di Giovanni Avolio
Illustrato da Manuela Scozzafava

#LIBROINVESTIGATIVO



Inghilterra, 1920. Golden Shell diviene teatro di insoliti delitti, crimini che coinvolgeranno i due giovani ed abili detective Matilda e Jeremiah Davies, appena arrivati nella cittadina per trascorrere le vacanze. Segui le indagini, analizza gli indizi e leggi le deposizioni dei testimoni e dei possibili colpevoli. Riuscirai a risolvere il caso prima di confrontarti con le deduzioni dei fratelli Davies?
Età di lettura: da 10 anni.

L'ora di libertà, Via delle acacie 13a Tel. 0693575477 Wapp 3470827436 Mail loradiliberta@gmail.com

Progetto Sfinge



FORME DI COLLABORAZIONE

CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com

MERCATINO A SCUOLA

L'ora di libertà è disponibile ad organizzare uno stand di vendita libri presso le strutture delle scuole. Oltre ai mercatini è possibile pensare anche formule più coinvolgenti come regali reciproci tra gli alunni, liste di classe...

QUELLO CHE VUOI TU

Ci ferma solo la nostra immaginazione.
Raccontaci cosa cerchi e troveremo un modo per realizzarlo.
Quanto meno ci proveremo.