PROGETTO SFINGE

promozione della lettura attraverso il gioco

PROPOSTE per le SCUOLE

CHI SIAMO

La libreria L'ora di libertà è da anni presente e operativa nel territorio di Roma, occupandosi non solo di vendita di libri ma, proprio come caratteristica principale della missione delle librerie per bambini e ragazzi, promuovendo in prima linea la lettura per tutti.
Da alcuni anni porta avanti una serie di progetti innovativi di promozione della lettura attraverso il gioco nelle sue molteplici forme.

LA STANZA DEI LUCCHETTI

La stanza dei lucchetti è un incontro interattivo che coniuga l'esperienza di Escape Room alla lettura

Con l'acquisto del libro presso la nostra libreria da parte di ciascun partecipante, l'attività sarà gratuita se non viene acquistato il libro presso la libreria, l'attività avrà un costo di 122 euro a classe.

SUPERQUIZ

Superquiz è un incontro ludico che coniuga le dinamiche del quiz alla lettura.

Con l'acquisto del libro presso la nostra libreria da parte di ciascun partecipante, l'attività sarà gratuita se non viene acquistato il libro presso la libreria, l'attività avrà un costo di 122 euro a classe.

GITA FUORICLASSE

Ogni libro può essere uno spunto per trattare un tema attraverso un'attività interattiva e/o ludica.
La gita fuoriclasse diventa così un momento formativo per vivere un'esperienza diversa dalla routine scolastica.

L'attività in libreria ha un costo di 2 euro a partecipante. Se l'attività viene richiesta a scuola, il costo è di 5 euro a partecipante.

INCONTRO CON I LIBRAI-SCRITTORI

Non siamo solo librai ma anche autori di librigame per bambini.

Rientra nelle GITE FUORICLASSE

L'ora di libertà, via delle acacie 13A loradiliberta@gmail.com - 3470827436

LA STANZA DEI LUCCHETTI

La stanza dei lucchetti è un incontro interattivo che coniuga l'esperienza di Escape Room alla lettura

COS'È UN ESCAPE ROOM?
È un gioco di logica nel quale i concorrenti, chiusi in una stanza allestita a tema, devono cercare una via d'uscita utilizzando ogni elemento della struttura e risolvendo codici, enigmi, rompicapo e indovinelli entro un limite di tempo prestabilito.
L'obiettivo dell'avventura è quello di stimolare la mente, l'intuito, la logica e, non da ultimo, la collaborazione tra tutti i partecipanti.
In particolare **La stanza dei lucchetti è un laboratorio ludico interattivo che catapulta i ragazzi in una realtà di fantasia in cui la storia li vede protagonisti.**
COME FUNZIONA?
I docenti sceglieranno tra una serie di proposte dei librai un libro che i ragazzi dovranno leggere nella modalità che l'insegnante ritiene più opportuna.
Una volta terminata la lettura verrà organizzato **l'incontro a scuola** durante il quale la classe verrà divisa in due gruppi (max 13 alunni per gruppo) che dovranno risolvere una **serie di enigmi e misteri basati sulla storia che hanno letto**.
L'attività ludica in questo caso si rivela anche particolarmente educativa: oltre alla promozione della lettura, permette ai ragazzi di scoprire le loro **principali attitudini e talenti, li sprona a lavorare in squadra** e mette alla prova competenze che neanche sapevano di avere.
Durata dell'incontro: 60 min per ogni gruppo.
L'attività deve svogliersi per tutti gli alunni della classe lo stesso giorno.

SUPERQUIZ

Superquiz è un incontro ludico che coniuga le dinamiche del quiz alla lettura.

COME FUNZIONA?
I docenti sceglieranno in accordo con i librai **un libro** che i ragazzi dovranno leggere nella modalità che l'insegnante ritiene più opportuna.
Una volta terminata la lettura verrà organizzato un **incontro a scuola o in libreria** durante il quale la classe verrà divisa in una serie di squadre che si sfideranno in **molteplici quiz: a risposta multipla, a tempo, indovinelli, trabocchetti, vero e falso, osservazione rapida**...
L'**attività ludica** diventa un modo giocoso di mettersi alla prova con la lettura e la comprensione del testo riuscendo a dare ciascuno il proprio contributo.

Durata dell'incontro: 60/90 min.

L'ora di libertà, via delle acacie 13A loradiliberta@gmail.com - 3470827436

GITA FUORICLASSE
PROPOSTE QUARTA ELEMENTARE

Ogni libro può essere uno spunto per trattare un tema attraverso un'attività interattiva e/o ludica. La gita fuoriclasse diventa così un momento formativo per vivere un'esperienza diversa dalla routine scolastica. Durante gli anni abbiamo elaborato molti laboratori dedicati alla sfera emotiva, a temi d'attualità, ad argomenti scolastici...

COME FUNZIONA

Il laboratorio sarà strutturato in due fasi:

1. **Lettura di un testo, un albo illustrato** che introduce il tema dell'attività e permette agli alunni di immergersi subito nell'argomento.
2. **Attività strutturata con una modalità interattiva** che esplora il tema, utilizzando giochi a squadre, attività di gruppo, scrittura creativa, a seconda di ciò che si sposa meglio con l'età dei partecipanti e l'argomento scelto.

Durata dell'incontro: 60 min circa.

LIBRI PER GIOCARE...CON GLI AUTORI

#INCONTROCONGLIAUTORI #LAVORODIGRUPPO

un viaggio attorno ai libri gioco

Scopriremo le varie tipologie di libri gioco e poi giocheremo insieme con enigmi e attività, prendendo ispirazione da uno dei libri pubblicati dalla casa editrice Totem e scritti dai librai (eh sì, siamo anche autori)

CATALOGO DEGLI INSEGNANTI

#IRONIA #SCRITTURACREATIVA

Sbizzarriamo la fantasia e creiamo la nostra prima classificazione fantastica.

Attraverso la lettura di cataloghi di creature fantastiche inventeremo degli insegnanti veramente speciali e bizzarri.

MITI E LEGGENDE

#CREAZIONEDISTORIE #MITOLOGIA

Dalle stelle alle storie

Gli antichi guardando il cielo hanno immaginato bellissime storie che sono arrivate fino a noi. Riusciremo ad immaginarne di nuove, partendo da costellazioni inventate?

IL VALORE DELLE PAROLE

#SCRITTURACREATIVA

Se le parole avessero un costo, come sceglieremmo cosa dire?

Immagineremo un mondo in cui le parole abbiano un costo. Alcune costano poco, altre molto. I bambini dovranno scegliere come investire le monete e creare con noi una storia.

JUMANJI

#IMMAGINAZIONE

Cosa faremmo se fossimo al posto dei protagonisti della famossisima storia?

Stiamo tranquillamente facendo una partita ad un gioco da tavolo ambientato in una giungla pericolosa, quando ci troviamo circondati da sfide pericolosissime. Come le risolviamo? Un laboratorio interattivo dedicato all'immaginazione e al lavoro di gruppo.

ORIENTARSI NELLA FANTASIA

#FANTASY #MONDI

Creare mondi fantasy

Creare un mondo fantasy è un meraviglioso esercizio di immaginazione. Ci sono milioni di possibilità ma è fondamentale cercare il plausibile anche nel fantastico. Immagineremo mondi fantasy imparando ad usare delle bussole creative

L'ora di libertà, via delle acacie 13A loradiliberta@gmail.com - 3470827436

Progetto Sfinge

FORME DI COLLABORAZIONE

MERCATINO A SCUOLA

L'ora di libertà è disponibile ad organizzare uno stand di vendita libri presso le strutture delle scuole. Oltre ai mercatini è possibile pensare anche formule più coinvolgenti come regali reciproci tra gli alunni, liste di classe...

QUELLO CHE VUOI TU

Ci ferma solo la nostra immaginazione.
Raccontaci cosa cerchi e troveremo un modo per realizzarlo.
Quanto meno ci proveremo.

CONTATTI

Via delle acacie 13A

0693575477 - 3470827436

loradiliberta@gmail.com